

NIVEAU	<input type="text"/>	Points de vie restants
DÉ DE VIE	<input type="text"/>	
PV Points de vie	<input type="text"/> Total	

Nom du personnage

---

Description

Race:  
 Profil:  
 Sexe:            Age:  
 Taille:           Poids:  
 Capacité raciale :

cape

Casque

bracelet

Main droite

Armure

Main gauche

Anneau droite

Botte

Anneau gauche

<b>FOR</b> Force	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests	<b>INT</b> Intelligence	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests
Compétences				Compétences			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			
<b>DEX</b> Dextérité	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests	<b>SAG</b> Sagesse	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests
Compétences				Compétences			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			
<b>CON</b> Constitution	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests	<b>CHA</b> Charisme	<input type="text"/> valeur	<input type="text"/> mod.	<input type="text"/> tests
Compétences				Compétences			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			
<input type="text"/>				<input type="text"/>			

<b>INITIATIVE</b> Valeur de DEX	<input type="text"/>		
<b>CONTACT</b> Niveau + mod FOR	<input type="text"/> Mod.	mod. Arme	Dégâts
<b>DISTANCE</b> Niveau + mod DEX	<input type="text"/> Mod.	mod. Arme	Dégâts
<b>MAGIQUE</b> Niveau + voir profil	<input type="text"/> Mod.	mod. Arme	Dégâts

<b>DÉFENSE</b> 10+Mod armure+Mod DEX	<input type="text"/> Normale	<input type="text"/> Magique					
RD	<input type="text"/>	RD Naturel	<input type="text"/>	RD Feu	<input type="text"/>	RD Foudre	<input type="text"/>
RD Poison	<input type="text"/>	RD Froid	<input type="text"/>	RD Acide	<input type="text"/>		

